



**Nutzungsvertrag für den Vereinsraum  
in der „Alten Schule“ Eschdorf**

1. Im Vereinsraum und Treppenhaus der „Alten Schule“ Eschdorf ist der Umgang mit Feuer und das Rauchen verboten.
2. Das Inventar (Geschirr, Gläser, Mobiliar) muss pfleglich und sachgemäß behandelt sowie sauber gehalten werden. Dies gilt besonders für die sanitären Anlagen und die Küche. Die Abfallentsorgung ist von jedem Nutzer eigenverantwortlich zu übernehmen.
3. Das Mitbringen von Haustieren ist nicht gestattet.
4. Die Nutzung des Vereinsraumes mit Küche und Toilette beträgt 120,00 EUR.
5. Beim Verlassen des Vereinsraumes ist darauf zu achten, dass die Fenster und Türen verschlossen sind, offenes Licht (z.B. Kerzen) gelöscht sowie die Heizung abgedreht ist.
6. Damit es zu keinen Belästigungen der Mieter und der Nachbarschaft kommt, ist ab 22:00 Uhr auf Zimmerlautstärke zu achten.
7. Spätestens am Folgetag nach der Nutzung der Räume (Küche, Toilette und Hausflur) sind diese in einem sauberen Zustand (besenrein) zu übergeben sowie die Tische und Stühle an ihren ursprünglichen Platz zu stellen. Sollte keine ordnungsgemäße Reinigung erfolgt sein, fällt eine Gebühr von 50,00 EUR für den Nutzer an.
8. Schäden am Inventar sind zu melden. Für Zerstörungen zum Zeitpunkt der Anwesenheit haftet der Nutzer. Kaputtes Geschirr oder Gläser sind zu ersetzen.
9. Spülmittel, Geschirrtücher und Toilettenpapier werden vom Verein zur Verfügung gestellt.
10. Die Aushändigung bzw. Wiedergabe der Schlüssel für Haus- und Vereinstür erfolgt von einem zu diesem Zeitpunkt anwesenden Vereinsmitglied. Dies ist von beiden Seiten mit Unterschrift zu bestätigen.

Den Nutzungsvertrag habe ich zur Kenntnis genommen und zeige mich hiermit verantwortlich, diesen einzuhalten.

Dresden, den .....

**Nutzer:**

.....  
Name, Vorname

.....  
Anschrift

.....  
Tel.-Nr.

.....  
Unterschrift Nutzer

.....  
Unterschrift Vereinsmitglied

**Rückgabe Schlüssel bzw. ordnungsgemäßer Zustand der Räume:**

.....  
Datum/Unterschriften (Nutzer, Vereinsmitglied)

**Betrag dankend erhalten:** .....